



## La stanza della matematica



La *stanza della matematica* si propone come un **laboratorio permanente** per

- predisporre/raccogliere **materiali e strumenti** funzionali alle esigenze dei docenti;
- predisporre l'attivazione di **laboratori** nelle scuole;
- costruire insieme ai docenti **percorsi didattici** in funzione dei nuovi programmi (scuola dell'obbligo) e delle competenze di cittadinanza (scuola secondaria superiore).

Sono previste anche **consulenze** su temi specifici, parallelamente ad attività di formazione.

La caratteristica della *stanza* è quella di prevedere per i **docenti** che ne fruiscono un **ruolo attivo** nella stessa, sia per quanto riguarda le proposte di attività e formazione, sia per la produzione di materiali e della loro sperimentazione in classe. In quest'ottica gli esperti della stanza saranno prevalentemente dei mediatori tra le proposte della ricerca didattica e le esigenze sentite dai docenti, per consentire a questi ultimi di elaborare in modo autonomo, ma efficace, i progetti per la specifica realtà in cui operano.

Che cosa ci potrà essere in questa stanza? Alcuni spazi specifici per esigenze diverse, integrabili tra loro. Ad esempio:

**la scrivania del PC, la cassapanca dei giochi, la libreria, il divano del relax, la poltrona degli ospiti.**

Sono già avviate alcune attività, altre stanno per iniziare, altre ancora potranno essere attivate quando perverranno richieste specifiche da parte di scuole e/o docenti.

La fase iniziale di organizzazione può richiedere un po' di tempo, pertanto la realizzazione della stanza come descritta nel seguito ha indicativamente carattere biennale.



### **La scrivania del PC**

Vuole essere il luogo di incontro per lo scambio di esperienze sull'uso delle tecnologie nella didattica, per conoscere progetti istituzionali e gli sviluppi della ricerca didattica su questo versante. Il lavoro della "scrivania" si integra con la piattaforma DI.FI.MA. della Facoltà di Scienze.

#### Progetto attivo: **Classe virtuale di Geogebra**

inserita nella piattaforma DI.FI.MA: <http://teachingdm.unito.it/porteaperte/>

*Esperti:* Patrizia Laiolo, Ada Sargenti

Il gruppo è formato da docenti di tutti i livelli scolari, in numero limitato per la struttura del lavoro. Infatti gli incontri hanno lo scopo di:

- introdurre i neofiti a Geogebra;
- approfondire la conoscenza dello stesso per chi già lo usa;
- predisporre insieme unità didattiche da inserire nei vari curricula;
- riflettere sulle dinamiche che vengono messe in moto dall'uso di un Software di Geometria Dinamica, dal punto di vista dell'apprendimento, delle competenze, delle motivazioni;
- evidenziare gli aspetti problematici, per trovare insieme soluzioni.

Le date degli incontri sono pubblicate sul sito e sulla piattaforma DI.FI.MA.



### **La cassapanca dei giochi**

Vuole essere il luogo di incontro per chi vuole introdurre nella didattica della matematica un laboratorio che potremmo chiamare **un laboratorio di concetti**, che può essere realizzato con materiale povero (cartoncino, spago, forbici, colla,...) o con materiali già strutturati.

Progetto attivo : **Realizzazione di un laboratorio di matematica**

*Esperti:* Gemma Gallino, Donatella Merlo, Claudia Testa

Gli incontri con gli "esperti" sono rivolti a docenti di tutti i livelli scolari ed hanno lo scopo:

- di analizzare le esigenze specifiche della scuola interessata;
- di aiutare ad organizzare il laboratorio, in modo che sia integrabile e fruibile all'interno della didattica curricolare.

Primo incontro: mercoledì 25 febbraio ore 16.30



### **La libreria**

Vuole essere uno spazio di consultazione e consulenza. Per questo si prevede di mettere a disposizione documentazione sulla ricerca didattica in matematica, esperienze di sperimentazioni italiane ed estere, con particolare riferimento a quelle del territorio, documenti europei e del M.P.I.

L'attivazione effettiva di questo spazio verrà comunicata al più presto, con gli orari di disponibilità degli esperti per le consulenze.



### **Il divano del relax**

Vuole essere il luogo dove la matematica è vista in modo divertente. Potranno essere qui a disposizione

- libri divertenti o di divulgazione sulla matematica
- la storia della matematica
- video, CD, DVD sulla matematica
- videogiochi e matematica
- esperienze didattiche ed attività

Come per la libreria, verrà data comunicazione dell'apertura di questo spazio al più presto.



### **La poltrona degli ospiti**

Vuole essere il luogo dove la matematica si incontra con altre discipline, come richiesto anche dalla normativa nazionale ed europea. Avranno qui spazio elaborazione di proposte e comunicazioni di esperienze di tipo interdisciplinare, con l'attenzione a quei percorsi didattici che si pongono come obiettivo lo sviluppo di competenze.

Progetto in attivazione: **La parola nella matematica, i numeri nella lingua *Potenziamento degli stili cognitivi trasversali: lingua italiana e matematica a confronto.***

L'attivazione effettiva di questo spazio verrà comunicata al più presto sul sito.

Coordinamento: **Ada Sargenti**

