

Machine learning for Kids e Scratch *Laboratorio di Paola Semprini*

Il laboratorio proposto intende far conoscere lo strumento ML4Kids che, integrando il linguaggio di programmazione a blocchi Scratch3 nella sua piattaforma, permette di avvicinarsi al mondo dell'IA e capire come funziona il machine learning.

Si tratta di un ambiente di facile utilizzo che fornisce numerose risorse per addestrare sistemi di apprendimento automatico. È possibile classificare testi, immagini, numeri. Il suo valore aggiunto sta nell'utilizzo dello strumento di coding Scratch. Una volta eseguito l'addestramento di un modello, con questo è possibile creare giochi grazie al noto linguaggio di programmazione a blocchi.

Dei materiali messi a disposizione sono utili soprattutto le registrazioni che possono guidare nella creazione di modelli di addestramento e progetti Scratch. Inoltre è possibile trovare svariati dataset. Non è possibile invece utilizzare i file di progetto con estensione .sb3 in quanto per funzionare devono essere collegati al modello che viene archiviato in un database della piattaforma ML4Kids.



https://drive.google.com/drive/folders/1om_-lhfwCBkkYozQHSgc4PBG_T329-qD?usp=drive_link