Presentazione del Corso Scratch.

Perché proporre un corso sul linguaggio di programmazione a blocchi Scratch? Possiamo trovare la risposta a pag 13 del documento del MIUR "*Indicazioni nazionali e nuovi scenari*" e in una pagina web dell'INVALSI dedicata.

Obiettivi generali della proposta formativa:

- fornire un quadro generale sul pensiero computazionale e sul coding;
- approfondire il linguaggio di programmazione a blocchi Scratch;
- guidare nella progettazione di giochi, quiz, storytelling a supporto delle attività didattiche trasversali o disciplinari;
- dare informazioni generali sull'utilizzo di Scratch nella piattaforma Machine Learning for Kids, per la creazione di modelli di Machine Learning.

Il corso è destinato a tutti gli insegnanti della Scuola Primaria e delle Scuole Secondarie di I e II grado. Non sono richieste conoscenze specifiche di programmazione ma è consigliabile avere familiarità con le tecnologie digitali.
Il percorso, che si svolgerà in modalità on line, si articolerà in 6 lezioni da 2 ore ciascuna con un approccio pratico e applicativo. Al termine, i partecipanti avranno prodotto fino a 3 progetti Scratch che potranno utilizzare con le proprie classi.

Lezione 1 Il pensiero computazionale e il coding. Generalità sul linguaggio di programmazione a blocchi Scratch.
Lezione 2 Comandi Scratch e creazione del primo progetto.
Lezione 3 Comandi Scratch e creazione di uno Storytelling per un'attività con la classe.
Lezione 4 Comandi Scratch e creazione di un Quiz per un'attività con la classe
Lezione 5 Comandi Scratch e creazione di un gioco per un'attività con la classe
Lezione 6 Machine Learning for Kids: creiamo un modello di addestramento automatico dell'IA con l'utilizzo di Scratch.

Docente: Paola Semprini
Per informazioni: info@lacasadegliinsegnanti.it